

GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR

(GFUC)

MODELO

PED.007.03

Curso	Animação Sociocultural						
Unidade curricular (UC)	Projetos de Animação Sociocultural						
Ano letivo	2023-2024	Ano	1.º	Período	2.º semestre	ECTS	6
Regime	Obrigatório	Tempo de trabalho (horas)			Total: 150	Contacto: 60	
Docente(s)	Maria de Fátima Saraiva Silva da Costa Bento /Ana Isabel Ventura Lopes Ferreira						
☐ Responsável☐ Coordenador(a)☐ Regente	da UC ou Área/Grupo Disciplinar (cf. situação de cada Escola)	Carlos Francisco Lopes Canelas					

GFUC PREVISTO

1. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- Identificar campos de atuação e intervenção em Animação Sociocultural
- Diagnosticar os problemas e necessidades de um grupo ou comunidade
- Conhecer as diferentes metodologias de intervenção
- Aplicar metodologias de intervenção, nomeadamente as metodologias de diagnóstico, conceção, execução e avaliação de projetos dirigidos a grupos e instituições locais e regionais, de uma forma autónoma ou em cooperação
- Fundamentar as estratégias de intervenção
- Avaliar processos de intervenção

2. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

1.Clarificação de conceitos

- 1.1. Definição de plano, programa e projeto
- 1.2.O projeto como metodologia de intervenção sociocultural

2. Elaboração de projetos de Animação Sociocultural

- 2.1. Proposta para a conceção de projetos de Animação Sociocultural
- 2.2. Elementos que moldam o projeto

3. Processo de elaboração

- **3.1.** Diagnóstico e planeamento
- 3.2. Implementação e Avaliação



GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR

(GFUC)

MODELO

PED.007.03

4- Casos práticos

- 4.1. Identificação das práticas de ASC nos territórios
- 4.2.O que se faz, como se faz, com que finalidades
- **4.3.** Análise das necessidades e oportunidades
- 4.4. Os desafios da ação

3. DEMONSTRAÇÃO DA COERÊNCIA DOS CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS COM OS OBJETIVOS DA UC

Seguindo a premissa de que o animador sociocultural trabalha com as pessoas, procura-se aplicar uma metodologia de envolvimento proactivo e de responsabilização dos alunos para o processo de aquisição de competências cognitivas, pessoais e profissionais no domínio da terminologia da área e da perceção dos fenómenos atuais em redor dos desafios e lugar da intervenção no processo sociocultural. Além de aulas expositivas procurar-se-á desenvolver o espírito crítico dos alunos através da análise de casos práticos.

Na dimensão da aplicabilidade de competências, dinamizar-se-á uma metodologia de projeto, na qual os alunos serão motivados a informar e estruturar trabalhos com base em investigação de campo original, permitindo um entrosamento com a vida real do território e das instituições.

4. BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL

Ander-Egg, Ezequiel (2002). Metodologias e Práticas de la Animacion Sociocultural. Madrid: Editorial CCS.

Lopes, M. S. (coord.) (2011). Metodologias de investigação em animação sociocultural. Chaves: Intervenção.

González, Mario Viché (2008) La Animación Sociocultural – apuntes para la formación de animadoras y animadores. Zaragoza: Livros Certeza.

Serrano, Glória Pérez (2008). Elaboração de Projectos Sociais – Casos Práticos. Porto: Porto Editora.

Trilla, Jaume (2004) (coord.). Animação Sociocultural – teorias, programas e âmbitos. Lisboa: Instituto Piaget, Horizontes Pedagógicos.

Ventosa, Víctor J. (2002). Desarrollo y evaluación de proyectos socioculturales, Madrid: Editorial CCS.



GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR

(GFUC)

MODELO

PED.007.03

5. METODOLOGIAS DE ENSINO (REGRAS DE AVALIAÇÃO)

Entre as metodologias utilizadas destacamos: lições expositivas/interativas, trabalho individual e de grupo, fomentando a pesquisa e leitura individual e coletiva da documentação disponível sobre os conteúdos propostos. Serão utilizados diversos meios auxiliares de aprendizagem, tais como: esquemas no quadro, suportes multimédia, textos de origem diversa para reflexão e discussão.

A avaliação da unidade curricular está sujeita aos critérios gerais de avaliação em vigor na Escola Superior de Educação, Comunicação e Desporto da Guarda.

A dimensão sumativa da avaliação contínua da unidade curricular define-se através dos seguintes elementos:

Relatórios Individuais e em grupo (4*10%)	40%	Desenvolvidos ao longo das aulas e cuja entrega é obrigatória	
Apresentação e defesa oral do	60%	Apresentação e discussão	
Projeto final (Grupos de 2 elementos)		na última semana de aulas	
	100% (20)		

6. DEMONSTRAÇÃO DA COERÊNCIA DAS METODOLOGIAS DE ENSINO COM OS OBJETIVOS DA UC

Para se alcançarem os objetivos propostos, a metodologia desta unidade curricular assenta em princípios de formação teórica — prática, mediante o uso dos métodos pedagógicos expositivos, argumentativos e demonstrativos, complementando o processo de aprendizagem com o estudo e análise de casos reais no campo da Animação Sociocultural.

Procura-se recriar, a partir da teoria, ambientes de aproximação à praxis do campo científico em causa, cabendo ao professor a responsabilidade do reforço da aprendizagem e da coordenação das diversas ações e tarefas de simulação da técnica operacional e profissional.

A metodologia pretende criar, primeiro, o espírito crítico e reflexivo sobre as bases estruturantes da ASC e, segundo, promover, em interação participativa com os alunos, uma visão técnica da área e uma formação das habilidades profissionais para o exercício da profissão de animador(a) sociocultural nos diversos campos.



GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR

(GFUC)

MODELO

PED.007.03

7. REGIME DE ASSIDUIDADE

Para os alunos que optarem pelo processo de avaliação contínua, estabelece-se a obrigatoriedade de presenças a, pelo menos, 50% das horas de contacto.

8. CONTACTOS E HORÁRIO DE ATENDIMENTO

E-mail: fbento@ipg.pt Gab.1.1 telefone: 271 220135 (ext. 5205)

Segunda-feira – 11-13 h; 14h 30 m -15h 30 m

Quinta-feira – 14-17 h

DATA

19 de fevereiro de 2024