

<p>POLI ESCOLA SUPERIOR TECNOLOGIA GESTÃO</p> <p>TÉCNICO GUARDA</p>	<p>GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR (GFUC)</p>	<p>MODELO PED.008.03</p>
---	---	--------------------------------------

Curso	Marketing						
Unidade curricular (UC)	Tecnologias de Informação						
Ano letivo	2023/2024	Ano	2.º	Período	1.º semestre	ECTS	5
Regime	Obrigatório	Tempo de trabalho (horas)		Total: 140	Contacto: 60		
Docente(s)	Prof. Doutor Gonçalo Leitão						
<input type="checkbox"/> Responsável da UC ou <input checked="" type="checkbox"/> Coordenador(a) Área/Grupo Disciplinar <input type="checkbox"/> Regente	Profª. Doutora Clara Silveira						

GFUC PREVISTO

1. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

1. Executar um conjunto de tarefas fundamentais, apoiadas na utilização de um processador de texto e de uma folha de cálculo.
2. Caracterizar cada componente da matriz multimédia (Texto, Gráficos Vetoriais, Imagens Bitmap, Vídeo, Animação e Áudio).
3. Digitalizar e manipular os diferentes tipos de informação multimédia.

2. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

1. *Processador de texto e Folha de Cálculo.*
Criação de um relatório: Estilos, índices automáticos, quebras de página e quebras de secção, legendas automáticas, cabeçalhos e rodapés, numeração de páginas.
Criação e formatação de folhas de cálculo: Fórmulas, referências, ordenar, filtrar, listas, analisar, gráficos, tabelas dinâmicas.
2. *Informação Digital e Interatividade.*
Representação digital da informação, interatividade. Aplicações multimédia Interativas. Tipos de informação estáticos (Texto, Gráficos Vetoriais, Imagens Bitmap). Tipos de informação dinâmicos (Vídeo, Animação, Áudio).
3. *Gráficos (vetores) e Imagens (bitmaps).*
Conceitos fundamentais. Vantagens e desvantagens, tipos e origens, produção técnica, formatos de ficheiros, câmara fotográfica digital, tratamento de imagem.
4. *Vídeo Digital e Animação.*
Conceitos fundamentais. Tipos e origens, produção técnica, formatos de ficheiros, codecs, câmara de vídeo digital, edição de vídeo.

<p>POLI ESCOLA SUPERIOR TECNOLOGIA GESTÃO</p> <p>TÉCNICO GUARDA</p>	<p>GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR (GFUC)</p>	<p>MODELO PED.008.03</p>
---	--	-------------------------------------

5. *Áudio Digital.*

Conceitos fundamentais. Formatos de ficheiros, reconhecimento e síntese de voz, protocolo MIDI, digitalização de som, compressão MP3.

3. DEMONSTRAÇÃO DA COERÊNCIA DOS CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS COM OS OBJETIVOS DA UC

O conteúdo programático C1 está coerente com o objetivo O1, pois permite que o aluno seja capaz de usar um processador de texto e uma folha de cálculo de uma forma eficiente e eficaz através das mais modernas ferramentas informáticas, na ótica do utilizador.

O conteúdo programático C2 está coerente com o objetivo O2, pois é feita uma introdução à Tecnologia Multimédia, onde são apresentados conceitos e tecnologias sobre multimédia, interatividade e digitalização da informação. É dado particular enfoque aos elementos da matriz multimédia (texto, gráficos, imagens, vídeo, áudio animação).

Os conteúdos programáticos C3, C4 e C5 estão coerentes com o objetivo O3. É dado particular enfoque à aplicação prática dos conceitos introduzidos na componente teórica. São apresentadas ferramentas para manipular gráficos vetoriais, imagem e fotografia digital, áudio, vídeo e animação digital.

4. BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL

- Ribeiro, N. (2004). *Multimédia e Tecnologias Interativas*. Lisboa: FCA- Editora de Informática.
- Fluckiger, F. (1995). *Understanding Networked Multimedia*. Prentice-Hall.
- Bernardo, Maria Rosário (2013). *Excel Aplicado*. Lisboa: FCA- Editora de Informática.
- Nuno Costa, Paulo Capela Marques (2013). *Fundamental do Word 2013*. Lisboa: FCA- Editora de Informática.

5. METODOLOGIAS DE ENSINO (REGRAS DE AVALIAÇÃO)

Metodologias de Ensino:

- *Lição Expositiva;*
- *Lição Interativa;*
- *Resolução de Problemas;*
- *Orientação Tutorial;*

Regras de Avaliação:

- *Avaliação Contínua:*

Trabalho Prático (70%) + Teste Teórico (30%)

<p>POLI ESCOLA SUPERIOR TECNOLOGIA GESTÃO</p> <p>TÉCNICO GUARDA</p>	<p>GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR (GFUC)</p>	<p>MODELO PED.008.03</p>
---	--	--------------------------------------

- Avaliação por exame final na Época Normal:

*Trabalho Prático (70%) + Teste Teórico (30%) **

*(*O aluno tem de concluir a componente prática para ser admitido a exame)*

- Avaliação por exame final na Época de Recurso ou Época Especial:

Exame Teórico-Prático (100%)

6. DEMONSTRAÇÃO DA COERÊNCIA DAS METODOLOGIAS DE ENSINO COM OS OBJETIVOS DA UC

O conteúdo programático C1 está coerente com o objetivo O1, pois permite que o aluno seja capaz de usar um processador de texto e uma folha de cálculo de uma forma eficiente e eficaz através das mais modernas ferramentas informáticas, na ótica do utilizador.

O conteúdo programático C2 está coerente com o objetivo O2, pois é feita uma introdução à Tecnologia Multimédia, onde são apresentados conceitos e tecnologias sobre multimédia, interatividade e digitalização da informação. É dado particular enfoque aos elementos da matriz multimédia (texto, gráficos, imagens, vídeo, áudio animação).

Os conteúdos programáticos C3, C4 e C5 estão coerentes com o objetivo O3. É dado particular enfoque à aplicação prática dos conceitos introduzidos na componente teórica. São apresentadas ferramentas para manipular gráficos vetoriais, imagem e fotografia digital, áudio, vídeo e animação digital.

7. REGIME DE ASSIDUIDADE

Não aplicável.

8. CONTACTOS E HORÁRIO DE ATENDIMENTO

Gonçalo Leitão | gleitao@ipg.pt | gabinete 31 (ESTG)

Atendimento: Quarta-feira, 9:00-11:00

DATA

8 de novembro de 2023

ASSINATURAS

O(A) Docente

(assinatura)

**GUIA DE FUNCIONAMENTO
DA UNIDADE CURRICULAR
(GFUC)**

MODELO
PED.008.03

O(A) Coordenador(a) da Área/Grupo Disciplinar

[]

(assinatura)