

	GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR (GFUC)	MODELO PED.008.03
---	--	-----------------------------

Curso	Engenharia Informática						
Unidade curricular (UC)	Programação Avançada						
Ano letivo	2023/2024	<i>Ano</i>	2.º	<i>Período</i>	2.º semestre	<i>ECTS</i>	5
Regime	Obrigatório	<i>Tempo de trabalho (horas)</i>		Total: 140	Contacto: 60		
Docente(s)	Prof. Dr. Noel Lopes						
<input type="checkbox"/> <i>Responsável da UC ou</i> <input checked="" type="checkbox"/> <i>Coordenador(a) Área/Grupo Disciplinar</i> <input type="checkbox"/> <i>Regente (cf. situação de cada Escola)</i>	Prof. Dr. José Fonseca						

GFUC PREVISTO

1. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- *Desenvolver aplicações para dispositivos móveis*
- *Criar interfaces adequadas aos dispositivos móveis*
- *Armazenar dados nos dispositivos móveis*

2. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

1. *Introdução à linguagem de programação Kotlin*
2. *Introdução à programação para dispositivos móveis*
3. *A plataforma Android*
4. *Activities e intents*
5. *Interface gráfica (framework compose)*
6. *Internacionalização*
7. *Gestão de dados (ficheiros e SQLite)*
8. *Content Providers*
9. *Automatizar testes em Android*
10. *Sistemas de controlo de versões*

3. DEMONSTRAÇÃO DA COERÊNCIA DOS CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS COM OS OBJETIVOS DA UC

O primeiro conteúdo faz uma introdução à linguagem Kotlin que é atualmente a linguagem de eleição para desenvolver aplicações Android (para dispositivos Móveis). Os conteúdos 2 e 3 têm como objetivo identificar as especificidades dos dispositivos móveis no âmbito do desenvolvimento de aplicações informáticas, identificando as limitações e as potencialidades deste tipo de dispositivos. Em particular o terceiro conteúdo diz respeito aos dispositivos Android. Os conteúdos 4 e 5 demonstram como desenvolver interfaces para Android. O conteúdo 6 mostra como internacionalizar uma aplicação Android. Os tópicos 7 e 8 demonstram como guardar permanentemente dados nos dispositivos móveis.

<p>POLI ESCOLA SUPERIOR TECNOLOGIA GESTÃO</p> <p>TÉCNICO GUARDA</p>	<p>GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR (GFUC)</p>	<p>MODELO PED.008.03</p>
---	--	-------------------------------------

O conteúdo 9 demonstra como testar automaticamente as aplicações Android. E finalmente, o conteúdo 10 permite aos alunos utilizarem sistemas de controlo de versões, modernos, como por exemplo o Git, para salvaguardar o código desenvolvido.

4. BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL

- *Noel Lopes, Apontamentos do docente*
- *Ricardo Queirós, “Android™ – Introdução ao Desenvolvimento de Aplicações”, ISBN: 978-972-722-763-1, 2013*
- *Barry Burd, “Android Application Development All-In-One for Dummies”, ISBN: 978-1118027707, 2011*

5. METODOLOGIAS DE ENSINO (REGRAS DE AVALIAÇÃO)

Lição expositiva; lição interativa; realização de exercícios de aplicação na sala de aula e resolução de problemas.

Avaliação contínua

A avaliação será feita com base num teste (70%) e num portefólio de trabalhos individuais (30%) elaborados e apresentados durante as aulas.

Avaliação por exame (época normal, exame de recurso, exame especial)

A avaliação será como base num teste que vale 100%. No entanto os alunos que tenham apresentado regularmente os trabalhos nas aulas podem optar pelo mesmo método de avaliação que o usado em avaliação contínua.

6. DEMONSTRAÇÃO DA COERÊNCIA DAS METODOLOGIAS DE ENSINO COM OS OBJETIVOS DA UC

Os conteúdos 2 e 3 são essencialmente teóricos, focando aspetos introdutórios relacionados com o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis e identificando as especificidades, os pontos-fortes e as limitações deste tipo de dispositivos, no âmbito do desenvolvimento de aplicações. Assim sendo, o método escolhido para ministrar este conteúdo é a lição expositiva. Já os restantes conteúdos são essencialmente de natureza teórico-prática, focando o desenvolvimento de aplicações propriamente dito, pelo que haverá uma alternância entre a lição expositiva e a lição interativa em consonância com o tipo de conhecimentos a transmitir. Para reforçar a aprendizagem são realizados trabalhos ao longo das aulas, onde são aplicados todos os conceitos apreendidos, indo de encontro aos objetivos da unidade curricular.

<p>POLI ESCOLA SUPERIOR TECNOLOGIA GESTÃO TÉCNICO GUARDA</p>	<p>GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR (GFUC)</p>	<p>MODELO PED.008.03</p>
---	--	-------------------------------------

7. REGIME DE ASSIDUIDADE

N/A

8. CONTACTOS E HORÁRIO DE ATENDIMENTO

Noel Lopes

noel@ipg.pt

Gabinete 27

Horário de atendimento: Segunda-feira 10:00 – 12:00; Sexta-feira 9:30 – 11:30

DATA

19 de fevereiro de 2024

ASSINATURAS

O(A) Regente da UC

(assinatura)

O(A) Coordenador(a) da Área/Grupo Disciplinar

(assinatura)