

# GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR

(GFUC)

PED.008.03

Curso	Engª Informática						
Unidade curricular (UC)	Sistemas Digitais II						
Ano letivo	2023/2024	Ano	2.⁰	Período	1.º semestre	ECTS	5
Regime	Obrigatório	Tempo de trabalho (horas)			Total: 140	Contacto: 105	
Docente(s)	António Mário Ribeiro Martins						
🛛 Responsável	da UC ou						
🗌 Coordenador(a)	Área/Grupo Disciplinar	Fernando Melo Rodrigues					
🗌 Regente	(cf. situação de cada Escola)						

## **GFUC PREVISTO**

## 1. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

Descrição do funcionamento de básculas SR, D, JK e T.

Descrição de vários tipos de registos e projeto de contadores.

Descrever circuitos aritméticos sequenciais.

Projetar sistemas sequenciais síncronos usando os modelos de Mealy e Moore.

Projetar DAC's. Descrever alguns tipos de ADC.

Explicar os dois tipos de memórias: ROM e RAM. Projetar expansões de memória.

Projeto de controladores usando registos de deslocamento.

## 2. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Básculas SR e variante mestre escravo da mesma. Flip-flop D gatilhado no flanco ascendente. Báscula JK. Registos básicos. Registos de deslocamento. Métodos de interligação de registos e bancos de registos. Contadores assíncronos e diagramas temporais. Contadores síncronos realizados com flip-flop JK ou D. Contadores com incremento.

Circuitos aritméticos sequenciais: Somador série, acumuladores e divisores sequenciais. Divisão e multiplicação por dois de um número em BCD.

Projeto de sistemas digitais síncronos. Modelos de Mealy e Moore. Diagramas de estado e tabelas de transição de estado.

Conversão digital analógica. DAC de resistências ponderadas e em escada. ADC: Circuitos por contagem, por aproximações sucessivas e com comparador paralelo.

Memória ROM. Elemento básico de uma RAM estática, memórias de N elementos de um bit. Expansão para memórias de k palavras de M bits.

Controladores digitais. Projeto por registos de deslocamento e resposta condicional destes.



# GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR

(GFUC)

MODELO

PED.008.03

## 3. DEMONSTRAÇÃO DA COERÊNCIA DOS CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS COM OS OBJETIVOS DA UC

As básculas são os elementos básicos para se aprender registos e contadores. O conhecimento destes dois componentes permite aprender, por exemplo, a divisão binária por subtrações sucessivas, assim como a mudança de base de BCD para binário.

Relativamente ao projeto de sistemas digitais síncronos, objetivo pedagógico número dois, é necessário ensinar modelos de Mealy e Moore, diagramas de estado e tabelas de transição de estado, obter diagramas de estado simplificado, por eliminação de estados redundantes.

Relativamente ao projeto de DAC, e explicação de ADC, tal só será possível se forem ensinados os circuitos aos alunos.

O projeto de expansão de memórias exige a descrição dos circuitos, dos vários tipos, para se projectar a expansão de memória RAM.

Finalmente, os controladores digitais permitem o entendimento sucinto de um computador.

#### 4. BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL

Arroz e outros, Arquitectura de Computadores e circuitos digitais, IST PRESS, 2008

Pedro Guedes de Oliveira e Dinis Magalhães Santos, Electrónica, Uma Visão de Projeto, U.Porto Edições julho de 2018.

Taub, H. & Schilling, D. (1977), Digital Integrated Electronics, McGraw Hill.

Taub, Circuitos Digitais e microprocessadore, McGraw\_Hill.

Sandige R., Modern Digital Design, McGraw-Hill 1990.

Martins A., Apontamentos da disciplina,

## 5. METODOLOGIAS DE ENSINO (REGRAS DE AVALIAÇÃO)

#### 5.1 Metodologias:

- Lição expositiva
- Lição interativa
- Resolução de problemas
- Trabalho laboratorial

#### 5.2 Regras de avaliação

#### 5.2.1 – Avaliação contínua e exame de época normal



## GUIA DE FUNCIONAMENTO DA UNIDADE CURRICULAR (GFUC)

PED.008.03

Dois testes escritos, valendo 70%, com mínimo de 6 valores. Dois trabalhos laboratoriais, que valem 30%. O exame substitui as duas frequências.

## 5.2.2 - Época de Recurso ou Época Especial:

- Exame escrito vale 70%, sendo os restantes 30% a componente laboratorial já referida. Os alunos podem escolher uma avaliação escrita valendo 100%

## 6. DEMONSTRAÇÃO DA COERÊNCIA DAS METODOLOGIAS DE ENSINO COM OS OBJETIVOS DA UC

Esta disciplina consta da apresentação de vários circuitos, ou sistemas, aos alunos, pelo que exige lições expositivas e interativas. Para se projetarem circuitos sequenciais é preciso que os alunos compreendam alguns circuitos típicos, tal como as básculas. A montagem em laboratório permite aos alunos treinar e adquirir estas competências. O estudo de memórias começa por uma exposição teórica da constituição interna destas, que permite ao aluno compreender e posteriormente projetar a expansão das referidas memórias. A conversão analógica digital exige também lições expositivas, resolução de problemas e montagem. As aulas com trabalhos laboratoriais servem para uma validação experimental das teorias ensinadas.

## 7. REGIME DE ASSIDUIDADE

As aulas laboratoriais têm lotação limitada, pelo que os alunos com seis faltas (1/3) ficam excluídos da avaliação laboratorial.

## 8. CONTACTOS E HORÁRIO DE ATENDIMENTO

Quinta-feira, das 18h 30m às 20 horas, no laboratório 41, ou no gabinete 64. Correio eletrónico: <u>amrmartins@ipg.pt</u>.

#### DATA

14 de outubro de 2023

O(A) Docente

(assinatura)

O(A) Coordenador(a) da Área/Grupo Disciplinar

(assinatura)